Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

PRINTED IN CHINA
IMPRIMÉ AU CHINE
IMPRESO EN CHINA

53849A

IM-DOL-A-GP-USA-1



GAME BOY® PLAYER INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI DU GAME BOY® PLAYER (P.14)

FOLLETO DE INSTRUCCIONES DEL GAME BOY® PLAYER (P.29)



⚠ WARNING

PLEASE CAREFULLY READ THE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THE NINTENDO GAMECUBE SYSTEM OR GAMES BEFORE USING THIS ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.®

Thank you very much for purchasing the Nintendo GameCube Game Boy Player. This accessory connects to the Nintendo GameCube and allows you to play Game Boy Game Paks on your TV, using a Nintendo GameCube Controller or Game Boy Advance system as your game controller.

Before setting up or using this accessory, please read this Instruction Booklet, and the separate Health and Safety Precautions Booklet and Nintendo GameCube Instruction Booklet that comes with the hardware system.

CONTENTS

⚠CAUTION - TV Screen Damage

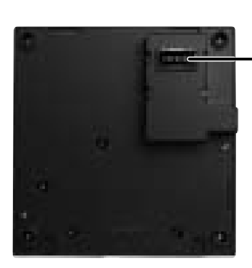
Some televisions can be damaged by the display of a stationary image, because the image may be permanently "burned" into the screen. Playing video games with stationary images or patterns, or leaving video games on hold or pause, may lead to this type of damage. When taking a break, place the game on pause and turn the TV off until you are ready to play again.

Before using your Nintendo system with any TV, especially front and rear projection, be sure to review all documentation included with your TV to find out whether video games can be played on the TV without damaging it.

If in doubt, contact the manufacturer of the TV. Neither Nintendo nor any of Nintendo's licensees will be liable for any damage to your TV.

Game Boy Player

Top View



High Speed Port Connector
Connects to High Speed Port on the bottom of the Nintendo GameCube

Front View

Accessory Slots
For attachment of Game Boy Accessories

Game Pak Slot
For loading a Game Pak

External Extension Connector
For connection of Game Boy Accessories

Right Side View

Game Pak Ejector
For ejecting a Game Pak from the Game Boy Player.

Bottom View

Attachment Screws
To attach the Game Boy Player to the bottom of the Nintendo GameCube

Game Boy Player Start-up Disc

IMPORTANT: Please review the Game Disc Precautions/Maintenance sections of the separate Health and Safety Precautions Booklet included with the Nintendo GameCube and games before using this Start-up Disc.

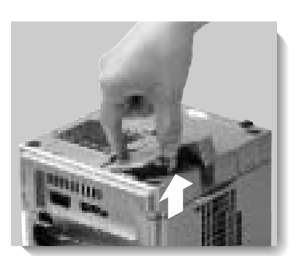
This Start-up Disc must be loaded into the Nintendo GameCube for the Game Boy Player to work properly. When not using this disc, be sure to keep it safely stored and protected from loss or damage.



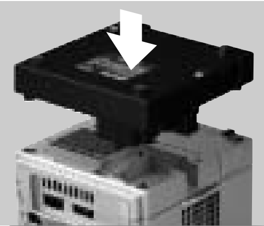
INSTALLING THE GAME BOY PLAYER

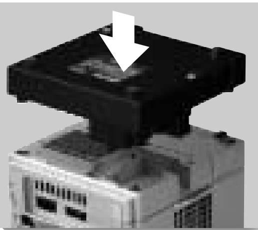
IMPORTANT: Please review the separate Health and Safety Precautions Booklet included with the Nintendo GameCube and Game Discs before installing the Game Boy Player.

1. Remove any Game Discs from the Nintendo GameCube and make sure the power is turned OFF.
2. Remove the High Speed Port cover from the bottom of the Nintendo GameCube and put this in a safe place for future use if the Game Boy Player is removed.



3. Install the Game Boy Player on the bottom of the Nintendo GameCube, inserting the High Speed Port Connector into the High Speed Port.



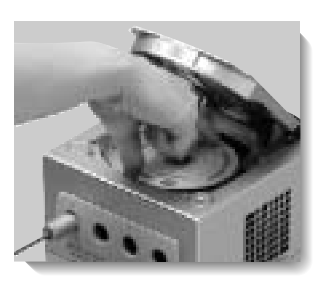


4. Tighten the attachment screws clockwise using a flat-bladed screwdriver or coin. Do not over tighten.

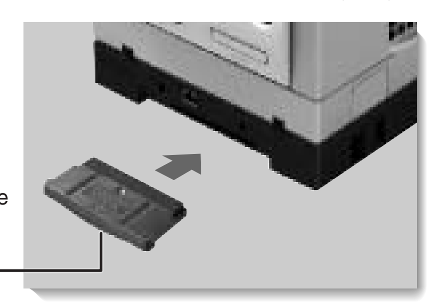


INSTALLING THE START-UP DISC AND GAME BOY GAME PAKS

1. Make sure the power is OFF on the Nintendo GameCube.
2. Open the Disc Cover on the Nintendo GameCube and insert the Start-up Disc. Close the Disc Cover.



3. With the label facing down, insert a Game Boy Game Pak into the Game Pak Slot in the front of the Game Boy Player.



NOTE: Make sure the Game Pak label is facing down.

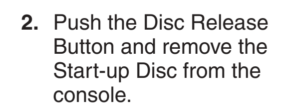
4. Turn ON the power of the Nintendo GameCube. The TV screen will first display the Game Boy Logo and then the title screen for the game you are playing.

REMOVING THE START-UP DISC AND GAME BOY GAME PAK



1. While the power is ON, push the Open Button to open the Disc Cover of the Nintendo GameCube.

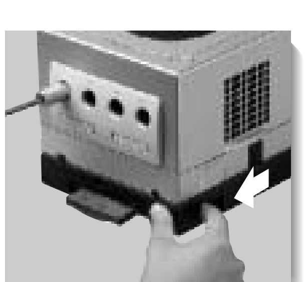
NOTE: If the Disc Cover is opened after the power is turned OFF, the Start-up Disc may still be spinning. If this happens, wait until the disc stops spinning before removing it from the console.

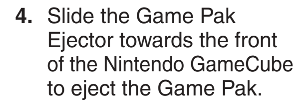


2. Push the Disc Release Button and remove the Start-up Disc from the console.



3. Close the Disc Cover and turn OFF the power.





4. Slide the Game Pak Ejector towards the front of the Nintendo GameCube to eject the Game Pak.

NOTE: To keep out dirt, dust or other foreign material, keep a Game Pak plugged into the Game Boy Player when not being used.

USING GAME BOY GAME PAKS WITH THE GAME BOY PLAYER

IMPORTANT:
- **A few original Game Boy Game Paks may have display or sound problems if used with the Game Boy Player.**
- **Motion sensor (tilt feature), rumble feature and infrared feature Game Paks will not work with in the Game Boy Player.**

1. You can adjust the screen size for original Game Boy and Game Boy Color Game Paks by pressing the L and R Buttons on your GameCube Controller or Game Boy Advance system. (This may make some of the images distorted or hard to see.) **The screen size is not adjustable with Game Boy Advance Game Paks.**

2. There are 12 different color palettes that can be used with original monochrome Game Boy games. To set the color, you must press up, down, left or right with the Control Stick or + Control Pad and the A or B Button (see table below). This must be done **while the Game Boy logo appears on the TV screen** right after you turn the power ON.

PRESS	COLOR	PRESS	COLOR
UP	BROWN	LEFT	BLUE
UP + A	RED	LEFT + A	DARK BLUE
UP + B	DARK BROWN	LEFT + B	GRAY
DOWN	PASTEL MIX	RIGHT	GREEN
DOWN + A	ORANGE	RIGHT + A	DARK GREEN
DOWN + B	YELLOW	RIGHT + B	REVERSE

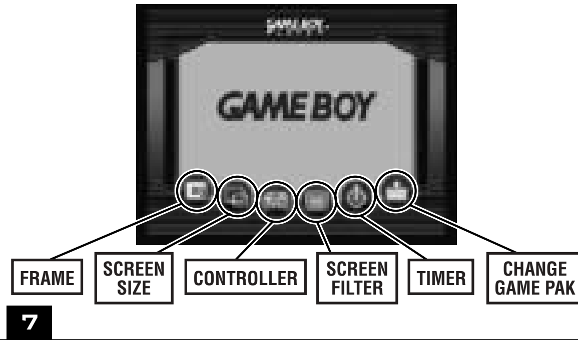
USING A NINTENDO GAMECUBE CONTROLLER

When using a Nintendo GameCube Controller to play your Game Boy Game Paks, it can be plugged into any of the Controller Sockets on the front of the console. See the table below for equivalent Game Boy game control functions.

Nintendo GameCube Controller	Game Boy Advance
Control Stick or + Control Pad	+ Control Pad
A Button	A Button
B Button	B Button
START/PAUSE	START

Other Controller Button Functions	
Z Button	Menu Screen
X Button Y Button L Button R Button C Stick	These buttons are programmable, see the Menu Screen section on page 8. (Controller option)
Z Button and START/PAUSE (Press and hold simultaneously)	Change Game Paks (Follow the on-screen instructions)

Game Boy Player Menu Screen
(See descriptions of menu items on Page 8)



GAME BOY PLAYER MENU SCREEN

The Menu Screen can only be accessed by pressing the Z Button on the Nintendo GameCube Controller.

Frame Select from 20 different frame designs that border the game play area of the screen.

Screen Size Select Normal or Full display screen size.

Controller Select between two sets of button functions for the X, Y, L and R Buttons and the C Stick. See the table below for the equivalent Game Boy game control functions:

Setting 1		Setting 2	
Controller	Game Boy Advance	Controller	Game Boy Advance
X/Y Buttons	SELECT	X Button	R Button
L Button	L Button	Y Button	L Button
R Button	R Button	L/R Buttons	SELECT
C Stick	Not used	C Stick	+ Control Pad

Screen Filter Select Soft, Normal or Sharp display quality.

On some games, images may flicker, shake, or appear doubled when scrolled across the screen. Try adjusting the display quality settings to correct this. More information is available at http://www.nintendo.com/gameboyplayer.jsp.

Timer You can set a timer to notify you with a sound and message on the TV screen. The timer can be canceled by pressing the B Button.

Change Game Pak Select this option to change Game Paks without having to turn the power off.
You can also change Game Paks by pressing and holding the Z Button and START/PAUSE on the GameCube Controller.

IMPORTANT: Before changing a Game Pak, be sure to save your game data if it has a save function.

USING A GAME BOY SYSTEM WITH THE GAME BOY PLAYER

SINGLE PLAYER GAMES

The Game Boy Advance system can be used as a controller with the Game Boy Player by connecting it to the Nintendo GameCube with the Nintendo GameCube Game Boy Advance cable.* This cable can be plugged into any of the Controller Sockets on the front of the Nintendo GameCube.
The Game Boy Advance system will not work as a controller if a Game Pak is inserted into its Game Pak slot.

NOTE: The External Extension Connector on the front of the Game Boy Player is not used for single player games.

A Nintendo GameCube Controller can be plugged into any other Controller Socket to access the Menu Screen (see Pages 7-8).

NOTE: All Controller Sockets are active, so plugging additional controllers in and pressing the buttons while someone is already playing can interfere with game play.

MULTIPLAYER GAMES

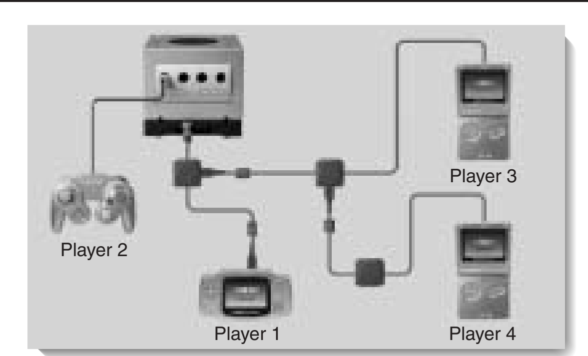
For multiplayer games, the Game Boy Player can be treated like another Game Boy system. It can be connected to other Game Boy systems by using the External Extension Connector (EXT) on the front of the Game Boy Player with the appropriate cable.

NOTE: This method is only for connecting Game Boy systems to the Game Boy Player. Do not connect multiple Game Boy Players together using this method.

Please review the Instruction Booklets included with your Game Boy system and Game Paks for multiplayer game features and connection methods. Multiplayer game set-up may require additional accessories or cables.*

IMPORTANT: Be sure to disconnect systems and cables when they are not being used.

***Accessories sold separately. See your local Nintendo retailer, visit our on-line store at http://store.nintendo.com or call 1-800-255-3700.**

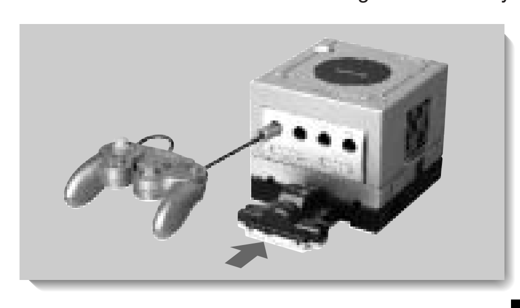


The illustration above is an example of how to connect Game Boy Advance systems for four player games using the Game Boy Advance Game Link Cable. **The purple plug can connect to whichever system will be Player 1.**

Similar connections can be made with other Game Boy systems using the correct accessories (see Page 9).

USING AN e-READER

A Nintendo e-Reader can be plugged into the Game Pak Slot on the front of the Game Boy Player. Please review the e-Reader Instruction Booklet before using this accessory.





If you are having problems with the picture or sound, or the Nintendo GameCube Controller or Game Boy system are not responding, turn the power OFF and check the following:

- Some games may appear shaky when scrolled across the TV screen. This is caused by differences in how LCD and TV screens display images. This is not a defect and can sometimes be corrected by adjusting the display quality. (See page 8, the "Display" menu item.)
- Make sure cable connections are correct and secure.
- Make sure Game Pak is correctly and fully inserted into the Game Pak Slot on the front of the Game Boy Player.
- Check the Game Pak connectors for contamination or other foreign material.
- If you are using a Game Boy Advance system as a controller, make sure there is not a Game Pak inserted into its Game Pak Slot.
- For multiplayer games, review the Instruction Booklet for the game you are playing for information on multiplayer features and the number of Game Paks needed, and what cable connections to use.
- For multiplayer games, check the compatibility of the components you are using. For example, a Game Boy Advance Game Pak is not compatible with a Game Boy Color system.
- If an error message appears on the TV screen, please review the Troubleshooting Section in the Nintendo GameCube Instruction Booklet.

Note: When using any Game Boy Advance system as a controller, a Game Boy Player logo will appear on the Game Boy Advance screen after you turn the power ON. If this logo does not appear, turn the power of the Nintendo GameCube OFF, check the cable connections, then try turning the power ON again.

If the Game Boy Player still does not operate correctly after trying the above remedies, please visit the customer service area of our web site at **www.nintendo.com** or call 1-800-255-3700.

Rev. O

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our web site at www.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available on-line or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo or referred to the nearest NINTENDO AUTHORIZED REPAIR CENTER. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY
Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo or a NINTENDO AUTHORIZED REPAIR CENTER will repair the defective hardware product or component, free of charge. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME PAK & ACCESSORY WARRANTY
Nintendo warrants to the original purchaser that the product (Game Paks and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo or a NINTENDO AUTHORIZED REPAIR CENTER will repair the defective product, free of charge.

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY
Please try our web site at www.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and/or referral to the nearest NINTENDO AUTHORIZED REPAIR CENTER. In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to the nearest service location. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS
THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.
Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
This warranty is only valid in the United States and Canada.

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

NINTENDO CUSTOMER SERVICE WWW.NINTENDO.COM

or call 1-800-255-3700, MON.-SUN., 6:00 a.m. to 7:00 p.m, Pacific Time (Times subject to change)

TTY Consumer Service: 800-422-4281

Note: This Nintendo product is not designed for use with any unauthorized accessories.

MODE D'EMPLOI DU GAME BOY PLAYER

⚠ AVERTISSEMENT

AVANT L'UTILISATION DE CET ACCESSOIRE, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC L'APPAREIL NINTENDO GAMECUBE OU LES JEUX. CE MANUEL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est breveté ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.



Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.®

Félicitations ! Vous êtes maintenant propriétaire du Game Boy Player pour le Nintendo GameCube. Cet accessoire s'ajuste au Nintendo GameCube et vous permet d'utiliser des logiciels pour Game Boy sur votre téléviseur, en utilisant un contrôle manuel de Nintendo GameCube ou un appareil Game Boy Advance comme contrôle manuel.

Veuillez lire le mode d'emploi à l'intérieur, ainsi que le manuel spécifique de précautions concernant la santé et la sécurité (compris avec l'appareil Nintendo GameCube ou les logiciels de jeu) avant de régler ou d'utiliser votre appareil.

⚠ ATTENTION ! – Dommage à l'écran du téléviseur

Certains téléviseurs peuvent être endommagés par l'affichage d'images stationnaires, car celles-ci peuvent créer une empreinte permanente sur l'écran. Le fait de jouer des jeux vidéo présentant des images ou motifs stationnaires, ou de laisser l'appareil en mode d'attente ou de pause, peuvent causer ce type de dommage. Quand vous faites une pause, placez l'appareil en mode pause et éteignez le téléviseur jusqu'à ce que vous reveniez au jeu.

Avant d'utiliser votre appareil Nintendo avec le téléviseur, particulièrement ceux à projection avant et arrière, assurez-vous de consulter tous les renseignements compris avec votre téléviseur accompagnant votre appareil pour savoir si les jeux vidéo peuvent être joués sur le téléviseur, sans l'endommager.

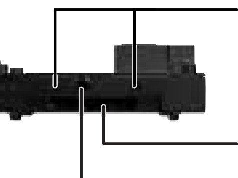
Dans le doute, contactez le manufacturier du téléviseur. Ni Nintendo, ni aucun de ses détenteurs de brevets ne seront responsables de dommages pouvant être causés à votre téléviseur.

GAME BOY PLAYER

VUE DU HAUT

Prise de connexion du port haute vitesse
Se branche au port haute vitesse à la base du Nintendo GameCube

VUE DE L'AVANT



Fentes pour accessoires
Pour brancher les accessoires pour Game Boy

Fente pour logiciel
Pour insérer un logiciel

Prise de connexion EXT
Pour connecter des accessoires pour Game Boy

VUE DU CÔTÉ DROIT

Éjecteur du logiciel
Pour éjecter un logiciel de jeu du Game Boy Player

VUE DU DESSOUS



Vis d'assemblage
Pour retenir le Game Boy Player à la base du Nintendo GameCube

Disque de démarrage du Game Boy Player

IMPORTANT : Veuillez consulter les sections sur les précautions à prendre et l'entretien du disque de jeu du manuel *Précautions concernant la santé et la sécurité* compris avec votre apareil Nintendo GameCube et vox jeux, avant d'utiliser ce disque de démarrage.

Ce disque de démarrage doit être inséré dans l'appareil Nintendo GameCube pour que le Game Boy Player fonctionne correctement. Quand vous n'utilisez pas ce disque, assurez-vous de bien le ranger et de le protéger contre la perte ou les dommages.

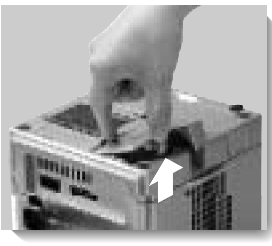


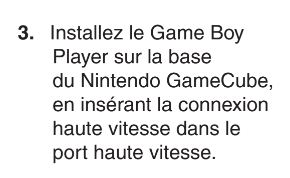
INSTALLATION DU GAME BOY PLAYER

IMPORTANT : Veuillez consulter le manuel de précautions concernant la santé et la sécurité accompagnant le Nintendo GameCube et les disques de jeu avant d'installer le Game Boy Player.

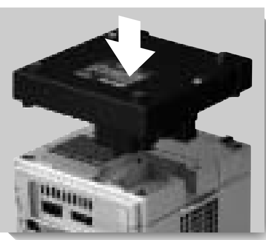
1. Retirez tout disque de jeu de l'appareil Nintendo GameCube et assurez-vous que l'appareil est éteint.

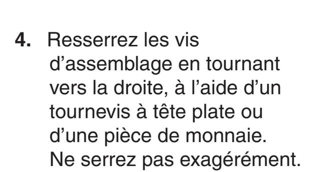
2. Retirez le couvercle du port haute vitesse situé à la base du Nintendo GameCube et rangez-le dans un endroit sûr pour utilisation ultérieure, si le Game Boy Player est retiré.





3. Installez le Game Boy Player sur la base du Nintendo GameCube, en insérant la connexion haute vitesse dans le port haute vitesse.





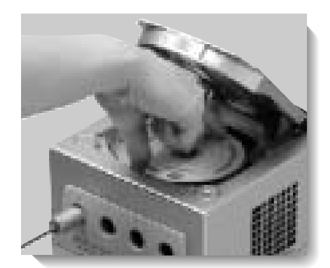
4. Resserrez les vis d'assemblage en tournant vers la droite, à l'aide d'un tournevis à tête plate ou d'une pièce de monnaie. Ne serrez pas exagérément.



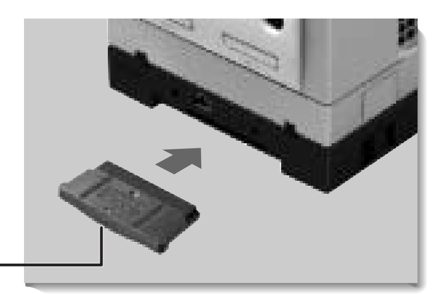
INSTALLATION DU DISQUE DE DÉMARRAGE ET DES LOGICIELS POUR LE GAME BOY.

1. Assurez-vous que le Nintendo GameCube est éteint.

2. Ouvrez le couvercle du logement du disque du Nintendo GameCube et insérez le disque de démarrage. Refermez le couvercle.



3. L'étiquette placée vers le dessous, insérez un logiciel de jeu pour Game Boy dans la fente à cet effet qui est située à l'avant du Game Boy Player.



N. B. : Assurez-vous que l'étiquette du logiciel se trouve dessous.

4. Allumez l'appareil Nintendo GameCube. L'écran du téléviseur affichera d'abord le logo Game Boy, puis l'écran titre du jeu utilisé.

RETRAIT DU DISQUE DE DÉMARRAGE ET DU LOGICIEL DE JEU POUR GAME BOY

1. Pendant que l'appareil est allumé, appuyez sur le bouton d'ouverture (Open) du couvercle du logement du disque du Nintendo GameCube.



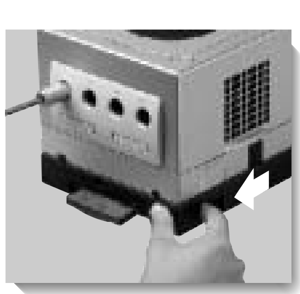
N. B. : Si le couvercle du logement du disque demeure ouvert après avoir éteint l'appareil, le disque de démarrage pourrait encore tourner. Dans ce cas, attendez que le disque s'arrête avant de le retirer du module.

2. Appuyez sur le bouton d'éjection du disque et retirez le disque de démarrage du module.



3. Refermez le couvercle du logement du disque et éteignez l'appareil.

4. Faites glisser le bouton d'éjection du logiciel de jeu vers le devant du Nintendo GameCube pour en sortir le logiciel.



N. B. : Pour protéger contre la poussière, les saletés et d'autres corps étrangers, laissez un disque de jeu dans le Game Boy Player quand ce dernier n'est pas utilisé.

UTILISATION DES LOGICIELS POUR GAME BOY AVEC LE GAME BOY PLAYER

IMPORTANT :

- **Certains logiciels de jeu pour Game Boy peuvent présenter des problèmes d'affichage et de son lors de leur utilisation avec le Game Boy Player.**
- **Les logiciels présentant les caractéristiques de détecteur de mouvement (caractéristique d'angulation), de réactions virtuelles et de communication à l'infrarouge ne fonctionneront pas avec le Game Boy Player.**

1. Vous pouvez ajuster la dimension de l'écran en fonction des logiciels pour Game Boy original et Game Boy couleur en appuyant sur les boutons L et R de votre contrôle manuel pour GameCube ou sur l'appareil Game Boy Advance. (Ceci peut provoquer la distorsion des images ou les rendre difficiles à voir.) **La taille de l'écran n'est pas réglable avec les logiciels pour Game Boy Advance.**

2. Il existe 12 différentes palettes de couleurs qu'on peut utiliser avec les jeux pour le Game Boy original monochrome. Pour régler la couleur, vous devez pousser la manette vers le haut, le bas, la gauche ou la droite ou appuyer sur le + coussinet de contrôle et le bouton A ou B (voir le tableau ci-dessous). Vous devez le faire **pendant que le logo Game Boy apparaît sur l'écran du téléviseur**, tout de suite après avoir allumé l'appareil.

APPUYEZ	COULEUR	APPUYEZ	COULEUR
HAUT	BRUN	GAUCHE	BLEU
HAUT + A	ROUGE	GAUCHE + A	BLEU FONCÉ
HAUT + B	BRUN FONCÉ	GAUCHE + B	GRIS
BAS	TONS PASTEL	DROITE	VERT
BAS + A	ORANGE	DROITE + A	VERT FONCÉ
BAS + B	JAUNE	DROITE + B	TONS RENVERSÉS

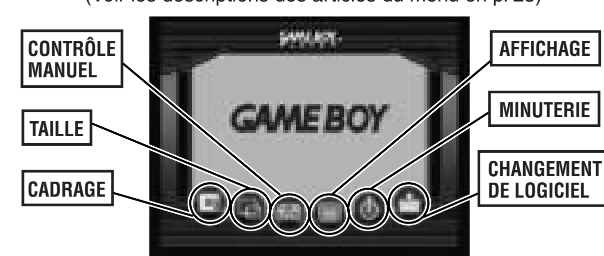
UTILISATION DU CONTRÔLE MANUEL DU NINTENDO GAMECUBE

Quand vous utilisez un contrôle manuel du Nintendo GameCube pour jouer avec des logiciels pour Game Boy, vous pouvez le brancher dans n'importe quelle prise pour contrôle manuel située à l'avant du module. Consultez le tableau ci-dessous pour connaître les équivalences de commandes de jeu du Game Boy.

Contrôle manuel du Nintendo GameCube	Game Boy Advance
Manette ou + coussinet de contrôle	+ Coussinet de contrôle
Bouton A	Bouton A
Bouton B	Bouton B
Mise en marche/pause (START/PAUSE)	Mise en marche (START)

Autres fonctions des boutons du contrôle manuel	
Bouton Z	Écran du menu
Bouton X, Bouton Y Bouton L, Bouton R Commande C	Ces boutons sont programmables, voir Écran du menu, p. 23 (Options pour le contrôle manuel)
Bouton Z et de mise en marche/pause (Maintenez la pression simultanément)	Pour passer d'un logiciel à l'autre (Suivez les instructions à l'écran)

Écran du menu de Game Boy Player
(Voir les descriptions des articles du menu en p. 23)



ÉCRAN DU MENU DU GAME BOY PLAYER

On ne peut accéder à l'écran du menu qu'en appuyant sur le bouton Z sur le contrôle manuel du Nintendo GameCube.

Cadrage Choisissez parmi 20 différents motifs pour tracer une bordure autour de l'écran de jeu.

Taille Choisissez normal ou plein écran (Full).

Contrôle manuel Choisissez entre deux groupes de fonctions pour les boutons X, Y, L et R et la commande C. Consultez le tableau ci-dessous pour voir les commandes équivalentes entre un contrôle et l'autre.

Réglage 1		Réglage 2	
Contrôle manuel	Game Boy Advance	Contrôle manuel	Game Boy Advance
Boutons X et Y	Bouton de sélection	Bouton X	Bouton R
Bouton L	Bouton L	Bouton Y	Bouton L
Bouton R	Bouton R	Boutons L et R	Bouton de sélection
Commande C	Non utilisé	Commande C	+ coussinet de contrôle

Affichage (Display) Choisissez Soft (Doux), Normal ou Sharp (Contrasté).

Minuterie Vous pouvez régler la minuterie qui vous notifiera avec un son et un message à l'écran. On peut annuler la minuterie en appuyant sur le bouton B.

Change-ment de logiciel Choisissez cette option pour passer d'un logiciel à un autre sans avoir à éteindre l'appareil. Vous pouvez aussi passer d'un logiciel à l'autre en maintenant la pression sur le bouton Z et celui de mise en marche (START) du contrôle manuel du GameCube.

IMPORTANT : Avant de passer d'un logiciel à l'autre, assurez-vous de sauvegarder vos données si vous avez l'utilisation d'une telle fonction de sauvegarde.

UTILISATION D'UN APPAREIL GAME BOY AVEC LE GAME BOY PLAYER

JEUX EN SOLO

L'appareil Game Boy Advance peut être utilisé comme contrôle manuel pour le Game Boy Player, en le raccordant au Nintendo GameCube à l'aide du câble de raccord pour Nintendo GameCube et le Game Boy Advance*. Ce câble peut être branché dans n'importe quelle prise pour contrôle manuel du panneau avant du Nintendo GameCube. L'appareil Game Boy Advance ne fonctionnera pas comme contrôle manuel si un logiciel est inséré dans la fente à cet effet.

N.B. : Le point de connexion EXT situé à l'avant de votre Game Boy Player n'est pas utilisé pour les jeux joués en solo.

Un contrôle manuel de Nintendo GameCube peut être branché dans n'importe quelle prise pour contrôle manuel, afin d'accéder à l'écran du menu (voir p. 22 et 23).

N. B. : Toutes les prises pour contrôle manuel sont actives, raccorder des contrôles manuels additionnels et appuyer sur les boutons pendant qu'un joueur est en train de jouer peut interférer avec le déroulement du jeu.

JEUX POUR JOUEURS MULTIPLES

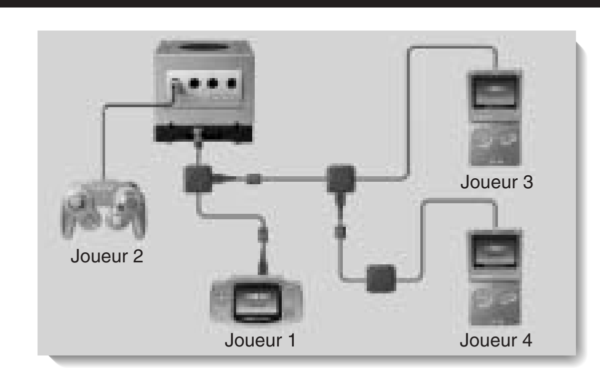
Pour les jeux à joueurs multiples, le Game Boy Player peut être traité comme tout autre appareil Game Boy. Il peut être connecté à d'autres appareils Game Boy en utilisant la prise de connexion EXT située à l'avant du Game Boy Player et le câble approprié.

N. B. : Cette méthode ne convient qu'au raccord d'appareils Game Boy avec le Game Boy Player. Ne raccordez pas plusieurs Game Boy Player en utilisant cette méthode.

Veuillez relire les modes d'emploi compris avec votre appareil Game Boy et vos logiciels de jeu pour joueurs multiples, ainsi que les méthodes de raccord. Le réglage d'un jeu pour joueurs multiples peut exiger l'utilisation d'accessoires ou de câbles additionnels.*

IMPORTANT : Assurez-vous de débrancher les appareils et les câbles quand ils ne sont pas utilisés.

***Accessoires vendus séparément. Consultez votre détaillant régional, ou appelez le 1 (800) 255-3700.**



L'illustration ci-dessus donne un exemple de la façon de raccorder des appareils Game Boy Advance pour quatre joueurs utilisant des câbles de raccord Game Link pour Game Boy Advance. **La fiche violette se raccorde à n'importe quel appareil qui deviendra celui du joueur 1.**

On peut effectuer des raccords similaires avec d'autres appareils Game Boy en utilisant les accessoires appropriés (voir p. 9).

UTILISATION DU e-READER

L'accessoire e-Reader peut être inséré dans la fente pour logiciel située à l'avant du Game Boy Player. Veuillez réviser le mode d'emploi du e-Reader avant d'utiliser cet accessoire.



Si vous avez des problèmes avec l'image ou le son, ou si le contrôle manuel du Nintendo GameCube ou l'appareil Game Boy Advance ne fonctionne pas, éteignez les appareils et vérifiez les conditions suivantes :

- Assurez-vous que les connexions sont toutes bien effectuées.
- Assurez-vous que le logiciel est parfaitement inséré dans la fente à cet effet située à l'avant du Game Boy Player.
- Vérifiez les connecteurs du logiciel pour en retirer tout corps étranger.
- Si vous utilisez un appareil Game Boy Advance en tant que contrôle manuel, assurez-vous qu'il n'y a pas de logiciel inséré dans la fente.
- Pour les jeux à joueurs multiples, révisez le mode d'emploi du jeu pour relire les renseignements sur les caractéristiques du jeu à plusieurs, le nombre de logiciels requis et les connexions à effectuer.
- Pour les jeux à joueurs multiples, vérifiez la compatibilité des composants que vous utilisez. Par exemple, un logiciel de jeu pour Game Boy Advance n'est pas compatible avec un appareil Game Boy Color.
- Si un message d'erreur apparaît à l'écran du téléviseur, veuillez relire le chapitre des Problèmes et solutions du mode d'emploi du Nintendo GameCube.

N. B. : Quand vous utilisez un appareil Game Boy Advance comme contrôle manuel, un logo du lecteur Game Boy apparaît sur l'écran du Game Boy Advance quand vous l'allumez. Si ce logo n'apparaît pas, éteignez l'appareil Nintendo GameCube, vérifiez les connections et essayez de le rallumer.

Si le lecteur Game Boy ne fonctionne toujours pas bien après avoir essayé les solutions proposées ci-dessus, veuillez consulter l'aire du Service à la clientèle de notre site Web à **www.nintendo.ca** ou appelez le 1 (800) 255-3700.

N.B. : Ce produit Nintendo n'est pas conçu pour son utilisation avec des accessoires non autorisés.

REV-O

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Internet à www.nintendo.com ou appeler notre Ligne sans frais d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, sept jours sur sept (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne, ni au téléphone, on vous offrira un service usine exprès chez Nintendo ou vous serez référé au CENTRE DE RÉPARATION AUTORISÉ DE NINTENDO le plus près de chez vous. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

GARANTIE SUR LES APPAREILS
Nintendo of America Inc. (Nintendo) garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de douze (12) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de garantie, Nintendo ou un CENTRE DE RÉPARATION AUTORISÉ DE NINTENDO réparera sans frais la pièce ou le produit défectueux. Le propriétaire original ne peut profiter de la présente garantie que si la date d'achat du produit a été enregistrée au point de vente ou si le consommateur peut prouver, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté dans les douze (12) derniers mois.

GARANTIE SUR LES LOGICIELS ET ACCESSOIRES
Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (logiciel ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo ou un CENTRE DE RÉPARATION AUTORISÉ DE NINTENDO réparera sans frais le produit défectueux.

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE
Veuillez visiter notre site internet www.nintendo.com ou appelez la Ligne d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions ou pour trouver le CENTRE DE RÉPARATION AUTORISÉ NINTENDO le plus près de chez vous. Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, au centre d'entretien le plus près de chez vous. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

LIMITES DE LA GARANTIE
LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DES JEUX, LES ADAPTATEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SERAIENT PAS RELIÉES À DES VICES DE MATÉRIAUX OU DE MAIN-D'OEUVRE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE. TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE** ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE SOUS-ENTENDUE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS CI-DESSUS MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.
L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.
La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

BESOIN D'AIDE AVEC L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LE SERVICE ?

SERVICE À LA CLIENTÈLE DE NINTENDO
www.nintendo.ca

Ou appelez le 1 (800) 255-3700 LUN.-DIM., entre 6 h 00 et 19 h 00 , heure du Pacifique. (Heures sujettes à changement)

Service à la clientèle ATS : 1 (800) 422-4281

Ce produit de Nintendo n'est pas conçu pour son utilisation avec des accessoires non autorisés.

FOLLETO DE INSTRUCCIONES DEL GAME BOY PLAYER

⚠ AVISO:
LEA CUIDADOSAMENTE EL FOLLETO DE PRECAUCIONES DE SALUD Y SEGURIDAD INCLUIDO CON EL EQUIPO NINTENDO GAMECUBE Y LOS VIDEOJUEGOS ANTES DE USAR ESTE ACCESORIO. ESTE FOLLETO CONTIENE INFORMACION DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

El sello le garantiza que este producto es licenciado o fabricado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de videojuego, accesorios, juegos, y productos relacionados.



Nintendo no licencia la venta o uso de productos sin el Sello Oficial de Nintendo®.

Gracias por haber comprado el Nintendo GameCube Game Boy Player. Este accesorio se conecta en el Nintendo GameCube y le permite jugar cartuchos de juegos de los sistemas Game Boy en la pantalla de su televisión, usando un Control del Nintendo GameCube o un equipo de Game Boy Advance como control del juego.

Antes de armar o usar este accesorio, favor de leer este Folleto de Instrucciones, el Folleto de Precauciones de Salud y Seguridad que viene aparte, al igual que el Folleto de Instrucciones del Nintendo GameCube que viene incluido con tal sistema.

⚠ AVISO - DAÑO A LA PANTALLA DE TELEVISION

Unos televisores pueden ser dañados por la exposición de imágenes fijas, debido a que la imagen podría quedarse marcada permanentemente en la pantalla. Jugar vídeo juegos con imágenes estacionarias o diseños fijos, o dejar los vídeo juegos en pausa, podría resultar en este tipo de daño. Al tomar un descanso, ponga el juego en pausa y apague el televisor hasta que esté listo para jugar nuevamente.
Antes de usar su sistema de Nintendo en cualquier televisor, especialmente en televisores de proyección frontal o trasera, asegúrese de revisar toda la documentación incluida con su televisor para saber si se puede jugar vídeo juegos en este televisor sin dañarlo.
Si tiene dudas, contacte al manufacturador del televisor. Ni Nintendo ni sus compañías asociadas serón responsables por cualquier daño que ocurra a su televisor.

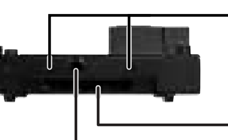
Game Boy Player

Vista Superior



Conector al Puerto de Velocidad Alta (High Speed Port Connector)
Para conectar al Puerto de Velocidad Alta (High Speed Port) ubicado en la parte inferior del Nintendo GameCube.

Vista Frontal

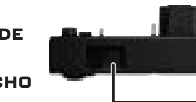


Ranuras de Accesorios
Para colocar los Accesorios de Game Boy

Ranura de Cartuchos de Juegos
Para introducir los cartuchos de juegos

Conector de Extensión Externa (EXT.)
Para conectar los Accesorios de Game Boy

Vista de Lado Derecho



Botón de Expulsión de Cartuchos de Juegos (EJECT)
Para expulsar un cartucho de juegos del Game Boy Player.

Vista Inferior

Tornillos de Fijación
Para sujetar el Game Boy Player a la parte inferior del Nintendo GameCube.

Game Boy Player Disco Para Empezar (Start-up Disc)

IMPORTANTE: Favor de revisar las secciones de Precauciones y Mantenimiento de Discos de Juego ubicado en los Folletos de Precauciones de Salud y Seguridad incluidos con el Nintendo GameCube y con los juegos antes de usar este Start-Up Disc.

Tiene que insertar este Disco para Empezar (Start-up disc) en el Nintendo GameCube para que el Game Boy Player funcione apropiadamente. Asegúrese de mantener este disco guardado y protegido de daño o pérdida cuando no lo esté usando.

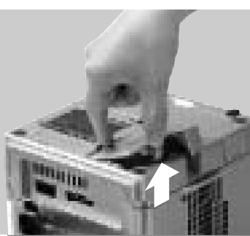


INSTALACIÓN DEL GAME BOY PLAYER

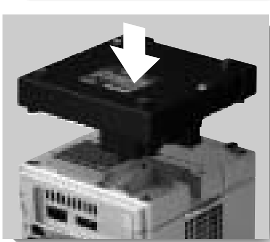
IMPORTANTE: Favor de revisar los Folleto de Precauciones de Salud y Seguridad incluidos por separado con el Nintendo GameCube y con los Cartuchos de Juegos antes de instalar al Game Boy Player.

1. Remueva cualquier Disco de Juego que esté insertado en el Nintendo GameCube y asegúrese de que el sistema esté apagado.

2. Remueva la cobertura del Puerto de Alta Velocidad (High Speed Port) ubicado en la parte inferior del Nintendo GameCube y guárdela en un sitio seguro en caso de que la necesite en el futuro al remover el Game Boy Player.



3. Instale el Game Boy Player en la parte inferior del Nintendo GameCube insertando el Conector al Puerto de Velocidad Alta (High Speed Port Connector) en el Puerto de Alta Velocidad (High Speed Port).



4. Apriete los Tornillos de Fijación hacia la derecha usando un destornillador de cabeza plana o una moneda. No los sobre esfuerce.



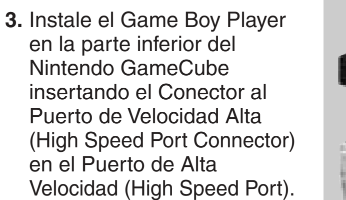
INSTALACIÓN DEL DISCO PARA EMPEZAR (START-UP DISC) Y LOS CARTUCHOS DE JUEGOS DE GAME BOY

1. Asegúrese de que el Nintendo GameCube esté apagado.

2. Abra la Tapa del Disco (Disc Cover) en la parte superior del Nintendo GameCube e inserte el Disco para Empezar (Start-Up Disc). Cierre la Tapa del Disco.



3. Con la etiqueta hacia abajo, inserte un Cartucho de Juego de tipo Game Boy en la Ranura de Juegos en la parte frontal del Game Boy Player.



NOTA: Asegúrese de que la etiqueta del juego quede hacia abajo.

4. Prenda el Nintendo GameCube. El televisor debe enseñar primeramente al logotipo de Game Boy y después a la pantalla del titulo del juego que está jugando.

DESMONTAJE DEL DISCO PARA EMPEZAR (START-UP DISC) Y EL CARTUCHO DE JUEGO DE GAME BOY

1. Mientras el Nintendo GameCube esté prendido, presione el botón para Abrir (Open) la Tapa del Disco.

NOTA: Si la Tapa del Disco se abre después de que el Nintendo GameCube se apague, es posible que el Disco para Empezar (Start-Up Disc) continúe girando. Si esto sucede, espere hasta que el disco pare de girar antes de removerlo de la consola.



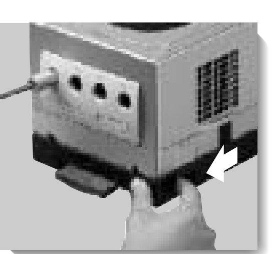
2. Presione el botón para soltar el Disco (Disc Release Button) y remueva el Disco para Empezar (Start-Up Disc) de la consola.

3. Cierre la Tapa del Disco (Disc Cover) y apague su Nintendo GameCube.



4. Deslice el Botón de Expulsión de Cartuchos (EJECT) hacia el frente del Nintendo GameCube para expulsar el Cartucho de Juego.

NOTA: Cuando no esté usando su Game Boy Player, mantenga insertado un Cartucho de Juego. Esto mantendrá su Game Boy Player limpio y evitará contaminación con polvo, tierra u otra materia extraña.



USO DE LOS CARTUCHOS DE JUEGOS DE GAME BOY CON EL GAME BOY PLAYER

IMPORTANTE:
- **Unos pocos Cartuchos de Juegos para el Game Boy original pueden tener problemas de imagen y sonido al jugarlos en el Game Boy Player.**
- **Los Cartuchos de Juegos con opciones de inclinación (tilt), vibración (rumble) y transmisión infrarroja (infrared transmission) no funcionarán con el Game Boy Player.**

1. Usted puede ajustar el tamaño de la pantalla en los juegos para Game Boy y Game Boy Color al presionar los botones L y R en el Control de su Nintendo GameCube o su Sistema Game Boy Advance. (Esto puede resultar en imágenes distorsionadas o difíciles de ver). **No se puede ajustar el tamaño de la pantalla en los Cartuchos de Juegos de Game Boy Advance.**

2. Hay doce tonalidades de colores diferentes que se pueden seleccionar con los juegos originales monocromatizados de Game Boy. Para cambiar la paleta de colores, debe presionar arriba, abajo, izquierda o derecha en la Palanca de Control (Control Stick) o el Mando de Control (Control Pad) junto con el Botón A o el Botón B (ver el tablero abajo). Esto se debe hacer **cuando el logotipo de Game Boy aparezca en la pantalla del televisor** justamente después de prender el equipo.

PRESIONE	COLOR	PRESIONE	COLOR
ARRIBA	CAFE	IZQUIERDA	AZUL
ARRIBA + A	ROJO	IZQUIERDA + A	AZUL OSCURO
ARRIBA + B	CAFE OSCURO	DERECHA + B	GRIS
ABAJO	PASTEL	DERECHA	VERDE
ABAJO + A	ANARANJADO	DERECHA + A	VERDE OSCURO
ABAJO + B	AMARILLO	DERECHA + B	REVERSO

USO DEL CONTROL DEL NINTENDO GAMECUBE

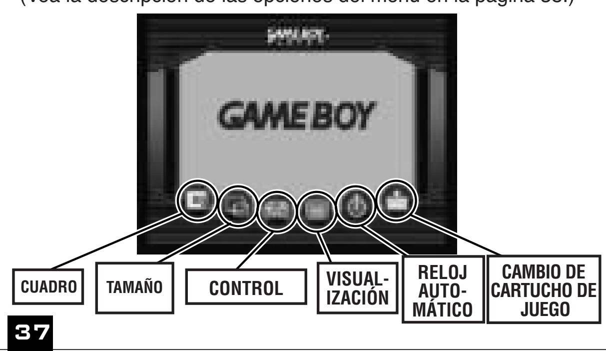
Al utilizar el Control del Nintendo GameCube para jugar sus Cartuchos de Juegos de Game Boy, lo puede colocar en cualquiera de las Entradas para los Controles ubicadas al frente de la consola. Mire el tablero abajo para encontrar los botones equivalentes para controlar las funciones de los juegos de Game Boy.

Control de Nintendo GameCube	Game Boy Advance
Palanca de Control (Control Stick) o Mando de Control (Control Pad)	Mando de Control (Control Pad)
Botón A	Botón A
Botón B	Botón B
START/PAUSE (Empezar/Pausar)	START (Empezar)

Funciones de Otros Botones de Control	
Botón Z	Pantalla de Menú
Botón X Botón Y Botón L Botón R Palanca C (C Stick)	Estos botones son programables. Vea la sección Pantalla de Menú en la página 38. (opción de "Control")
Botón Z con START/PAUSE (Empezar/Pausar) (Presione y manténgalos presionados juntos)	Cambiar de Cartucho de Juego (Siga las instrucciones en la pantalla)

Pantalla de Menú del Game Boy Player

(Vea la descripción de las opciones del menú en la página 38.)



PANTALLA DE MENÚ DEL GAME BOY PLAYER

Sólo puede conseguir acceso a la Pantalla de Menú al presionar el Botón Z en el Control del Nintendo GameCube.

Cuadro (Frame) — Escoja de unos 20 diseños de bordes para el área de jugar en la pantalla.

Tamaño (Size) — Seleccione entre tamaño Normal y tamaño Full (Completo) para la presentación.

Control (Controller) — Seleccione entre dos modos de funcionamiento para los botones X, Y, L y R y la Palanca C. Vea el tablero abajo para encontrar las funciones de los controles de juego equivalentes de Game Boy:

Arreglo 1		Arreglo 2	
Control	Game Boy Advance	Control	Game Boy Advance
Botones X, Y	Botón SELECT	Botón X	Botón R
Botones X, Y	Botón L	Botón Y	Botón L
Botones X, Y	Botón R	Botones L, R	Botón SELECT
Botones X, Y	Fuera de	Palanca C	Mando de Control

Visual-ización (Screen Filter) — Seleccione entre Soft (suave), Normal, y Sharp (definido) para calidad de presentación.

Reloj Automático (Timer) — Usted puede poner un medidor de tiempo para que le notifique con un sonido y un mensaje en la pantalla del televisor. Puede cancelar el medidor de tiempo al presionar el Botón B.

Cambio de Cartucho de Juego (Game Pak Switch) — Seleccione esta opción para cambiar Cartuchos de Juego sin tener que apagar la consola. También puede cambiar los Cartuchos de Juegos al presionar y mantener presionados los Botones Z y START/PAUSE (Empezar/Pausar) en el Control del GameCube.

IMPORTANTE: Antes de cambiar de Cartucho de Juego, asegúrese de grabar el avance del juego, si éste tiene la opción para hacerlo.

USO DE UN SISTEMA DE GAME BOY CON EL GAME BOY PLAYER

JUEGOS PARA UN SOLO JUGADOR

Un sistema de Game Boy Advance se puede usar como control de juegos con el Game Boy Player al conectarlo al Nintendo GameCube usando un cable de Nintendo GameCube Game Boy Advance. Este cable se puede conectar a cualquier Entrada para Controles (Controller Socket) al frente del Nintendo GameCube. El Game Boy Advance no funcionará como Control si tiene un cartucho de juego insertado en la ranura de juegos.

NOTA: El Conector de Extensión Externa (Ext.) ubicado al frente del Game Boy Player no se usa con juegos para un sólo jugador.

Puede conectar un Control de Nintendo GameCube en cualquier Entrada para Controles (Controller Socket) para conseguir acceso a la Pantalla de Menú (ver las páginas 37-38).

NOTA: Conectar Controles adicionales y presionar botones durante el juego puede causar interferencia debido a que todas las Entradas para los Controles (Controller Sockets) son activas.

JUEGOS PARA VARIOS JUGADORES (MULTIPLAYER)

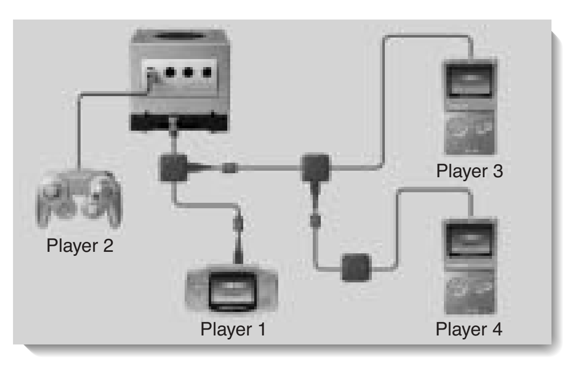
Con los juegos para varios jugadores (multiplayer), el Game Boy Player se puede tratar igual que a otro sistema de Game Boy. Se puede conectar a otros sistemas de Game Boy al usar el Conector de Extensión Externa (Ext.), ubicado al frente del Game Boy Player, y el cable apropiado para la conexión a otros sistemas de Game Boy.

NOTA: Este método se usa solamente para conectar sistemas de Game Boy al Game Boy Player. No conecte sistemas Game Boy Players múltiples utilzando dicho método.

Favor de revisar el Folleto de Instrucciones incluido con su sistema Game Boy, y los folletos de los Cartuchos de Juegos para obtener información sobre las opciones de juegos para varios jugadores (multiplayer) y métodos de conexión. Puede requerir otros cables y accesorios para empezar los juegos para varios jugadores (multiplayer).*

IMPORTANTE: Asegúrese de desconectar los sistemas y cables cuando no los esté usando.

*** Los accesorios se venden por separado. Refiérase a su detallista local de Nintendo, visite nuestro tienda en la red de http://store.nintendo.com o llame al 1-800-255-3700.**



La ilustración arriba es un ejemplo de como conectar los sistemas de Game Boy para juegos de cuatro jugadores usando el Game Boy Advance Link Cable. Puede conectar el enchufe morado a cualquier sistema, y entonces tal sistema será Primer Jugador (Player 1). Se puede hacer conexiones parecidas con otros equipos Game Boy usando los accesorios apropiados (Ver página 39).

USO DEL ACCESORIO E-READER

Puede insertar un Nintendo e-Reader en la Ranura de Juegos ubicada al frente del Game Boy Player. Favor de revisar el Folleto de Instrucciones del e-Reader antes de usar este accesorio.



Si tiene problemas de imagen o sonido, o si el Control de Nintendo GameCube o sistema Game Boy no responden, apague el Nintendo GameCube y chequee lo siguiente:

- Algunos juegos pueden aparecer agitados al pasar por la pantalla del televisor. Esto se causa por una diferencia en como presentan imágenes las pantallas de cristal líquido (LCD) y las pantallas de televisores. Esto no es un defecto y a veces puede ser corregido por ajustar la calidad de la imagen. (Ver página 38, opción de "Display".)
- Asegúrese de que los enchufes estén puestos correctamente y que queden bien apretados.
- Asegúrese de que el Cartucho de Juego esté insertado correctamente y completamente en la Ranura de Juegos al frente del Game Boy Player.
- Revise que los contactos del Cartucho de Juego no tienen contaminación ni ninguna otra materia extraña.
- Si está usando un Game Boy Advance como Control para jugar, asegúrese de no tener un cartucho de juego insertado en la Ranura de Juegos del Game Boy Advance.
- Revise el Folleto de Instrucciones del juego que quiere jugar con varios jugadores (multiplayer) para obtener información sobre opciones para varios jugadores (multiplayer), número de Cartuchos de Juegos requerido, y los cables que necesita usar.
- Para jugar con varios jugadores (multiplayer), verifique que los componentes que va a usar son compatibles uno con el otro. Por ejemplo, un Cartucho de Juegos de tipo Game Boy Advance no es compatible con un sistema de Game Boy Color.
- Si un mensaje de error aparece en la pantalla de su televisor, favor de revisar la sección de Reparación de Averías en el Folleto de Instrucciones del Nintendo GameCube.

Nota: Al usar un sistema de Game Boy Advance como un control de juego, aparecerá un logotipo de Game Boy Player en la pantalla del Game Boy Advance al prenderlo (ON). Si este logotipo no aparece, apague el Nintendo GameCube y verifique que los cables de conexión estén bien insertados y luego vuélvalo a prender.

Si el Game Boy Player todavía no opera correctamente después de probar los remedios arriba listados, favor de visitar a la sección de Customer Service en nuestro domicilio en la red de www.nintendo.com o llame al 1-800-255-3700.

Es posible que solamente necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a su comerciante local, visite nuestra página de Internet a www.nintendo.com, o llame nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700. Las horas de operación son Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Tiempo Pacífico (las horas pueden cambiar). Si no se puede resolver el problema con la información de localización de averías disponible en el Internet o por teléfono, le será ofrecido nuestro servicio de fábrica expreso o será dirigido a un CENTRO DE SERVICIO AUTORIZADO DE NINTENDO más cercano. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse con nosotros primero.

GARANTIA DEL HARDWARE

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el producto de hardware será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este periodo de garantía, Nintendo o CENTRO DE SERVICIO AUTORIZADO DE NINTENDO reparará el producto de hardware o componente defectuoso, libre de costo. El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la compra o el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTIA DEL JUEGO Y ACCESORIO

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo o CENTRO DE SERVICIO AUTORIZADO DE NINTENDO reparará el componente defectuoso, libre de costo.

SERVICIO DESPUES DE LA EXPIRACION DE LA GARANTIA

Visite nuestra página de Internet a www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para información de la localización de averías y/o el CENTRO DE SERVICIO AUTORIZADO DE NINTENDO más cercano. En algunos casos, puede ser necesario que nos mande el producto completo, EL TRANSPORTE PREPAGADO Y ASEGURADO PARA PERDIDA O DAÑO, al centro de servicio más cercano. Favor de no mandar ningún producto a Nintendo sin comunicarse con nosotros primero.

LIMITACIONES DE LA GARANTIA

ESTA GARANTIA NO SE APLICARÁ SI EL PRODUCTO: (a) ESTÁ UTILIZADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS NI AUTORIZADO POR NINTENDO (INCLUSO, PERO NO LIMITADO A LOS APARATOS PARA ACRECENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y ADAPTADORES DE ELECTRICIDAD); (b) ESTÁ UTILIZADO PARA USO COMERCIAL (INCLUSO PARA ALQUILER); (c) SE ENCUENTRA MODIFICADO O ESTROPEADO; (d) SE ENCUENTRA DAÑADO POR NEGLIGENCIA, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS QUE NO ESTÁN RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O LA FABRICACION; (e) EL NUMERO DE SERIE HA SIDO MODIFICADO, DESFIGURADO O QUITADO.
CUALQUIER GARANTIAS APLICABLES IMPLICITOS (INCLUSO, **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADOS EN LA DURACION A LOS PERIODOS DE LA GARANTIA COMO DESCRIBEN ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO SEA APLICABLE). EN NINGUN CASO SE ENCUENTRA RESPONSABLE NINTENDO POR DAÑOS INDIRECTOS O ACCIDENTALES RESULTANDO DE LA VIOLACION DE CUALQUIER GARANTIAS IMPLICITAS O EXPRESAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES SOBRE LA DURACION DE UNA GARANTIA IMPLICITA O LA EXCLUSION DE LOS DAÑOS INDIRECTOS O INCIDENTALES, DE MODO QUE ES POSIBLE QUE LA GARANTIA ANTERIORMENTE CITADA NO LE SEA APLICABLE.

Esta garantía le otorga derechos legales específicos, y es posible que tenga otros derechos los cuales difieren de un estado a otro o de una provincia a otra.
La dirección de Nintendo es: Nintendo of America, P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.
Esta garantía es valida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

¿NECESITA AYUDA CON INSTALACION O SERVICIO?
¿NECESITA ORDENAR UNA PARTE O ACCESORIO?

SERVICIO AL CONSUMIDOR:
WWW.NINTENDO.COM

o llame al 1-800-255-3700
LUN. - DOM., 6:00 a.m. a 7:00 p.m.;
hora del PacÌfico
(Las horas pueden cambiar)

Número de TTY para individuos con impedimento auditivo para Servicio al Consumidor: 800-422-4281

Nota: Este producto no está diseñado por uso con accesorios no autorizados.